

**SPORT 10**

Aprendiz - Edgar Felipe Mosquera Rozo 1026599112

Aprendiz - Breiner Gustavo Rojas Sarabia 1193032560

Aprendiz - Iván Mateo García Giraldo 1031804159

Aprendiz - Juan Esteban Martínez Portela 1011092877

2823506-G2 Análisis y desarrollo de software

Servicio nacional de aprendizaje SENA

Bogotá

2023

**CASOS DE USO EXTENDIDO**

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF01 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Ingresar | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Administrador, Bodeguero, Vendedor. |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe permitir el ingreso de los usuarios registrados (Administrador, Vendedor; Bodeguero). | |
| **Precondiciones:** | -Estar previamente registrado.  -Tener asignado usuario y contraseña. | |
| **Flujo principal:** | 1. El usuario ingresa a la interfaz del software. 2. El usuario ingresa el nombre de usuario asignado. 3. El usuario ingresa la contraseña asignada. 4. Dar clic en ingresar. 5. El sistema cargará la interfaz dependiendo el usuario que ingrese, | |
| **Flujo alternativo:** | * 1. Si los datos no son correctos el sistema debe saltar una alerta que lo informe.   2. El usuario tendrá que corregir los datos ingresados. | |
| **Postcondiciones:** | * El usuario podrá ingresar al sistema. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF02 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Gestionar usuario | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Administrador |
| **Secundario** | Vendedor, Bodeguero |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe permitir al administrador crear, consultar, eliminar o modificar la información de los usuarios del sistema y le permitirá al bodeguero y vendedor consultar y modificar la información correspondiente a número de contacto, dirección y correo. | |
| **Precondiciones:** | - Haber ingresado al software | |
| **Flujo principal:** | 1. Los usuarios dan clic sobre la opción de usuarios. 2. El sistema muestra al administrador los usuarios registrados con su información. 3. El sistema mostrará al administrador, cada usuario con la opción de eliminar, modificar.   3.1 El administrador selecciona eliminar o modificar usuario.  3.2 El administrador modifica la información.  3.3 El sistema verificará que no haya campos sin llenar.  3.4 El administrador guarda los cambios.  3.5 El sistema guarda los cambios.     1. El sistema mostrará al administrador un campo de crear usuario.   4.1 El administrador selecciona crear usuario.  4.2El sistema genera un formulario solicitando la información del nuevo usuario.  4.3 El administrador llena todos los campos requeridos con la información del nuevo usuario.  4.4 El administrador selecciona la opción crear.  4.5 El sistema valida que no faltan campos por llenar.  4.6 El sistema crea un nuevo usuario.   1. El administrador guardará los cambios. | |
| **Flujo alternativo:** | 2.1 El sistema muestra al Bodeguero y Vendedor su información personal registrada.  2.2 El bodeguero y Vendedor darán clic en modificar información.  2.3 El bodeguero y el vendedor modifican y guardan la información.  2.4 Si falta información saltará una alerta y deberán completar la información. | |
| **Postcondiciones:** | * El administrador creará nuevos usuarios. * El administrador modifica, consulta o eliminará con éxito los usuarios del sistema. * El Bodeguero y Vendedor modificarán y consultarán sus datos. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF03 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Categorización de mercancía. | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Administrador |
| **Secundario** | Bodeguero, Vendedor |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe permitirle al administrador crear las categorías para organizar el calzado y debe permitirle al vendedor y bodeguero consultarla. | |
| **Precondiciones:** | -Haber ingresado al sistema. | |
| **Flujo principal:** | 1. Los usuarios ingresan en el apartado de mercancía. 2. El administrador ingresa en el apartado de categorización. 3. El sistema muestra las categorías ya existentes. 4. El sistema le permitirá al administrador crear o eliminar las categorías.   3.1 El sistema muestra el formulario de creación de categoría.  3.2 El administrador llena los campos y guarda la categoría.   1. El administrador guardará los cambios y se registrará la nueva categoría en el sistema. | |
| **Flujo alternativo:** | 1.1 El bodeguero o el vendedor da clic en el apartado de  mercancía  1.2 El bodeguero o el vendedor despliega la barra de  categorias .  1.3 El bodeguero o el vendedor verán las categorías ya creadas para ser consultadas. | |
| **Postcondiciones:** | * El administrador habrá creado o eliminado una categoría. * El bodeguero y vendedor podrán ver las categorías del calzado | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF04 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Subcategorización de mercancía | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | administrador |
| **Secundario** | Bodeguero, vendedor |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe permitirle al administrador crear las subcategorías para organizar el calzado y debe permitirle al vendedor y bodeguero consultarlo. | |
| **Precondiciones:** | -Haber ingresado al sistema. | |
| **Flujo principal:** | 1. Los usuarios ingresan en el apartado de mercancía. 2. El administrador ingresa en el apartado de categorización. 3. El administrador selecciona la subcategorización 4. El sistema muestra las subcategorías ya existentes. 5. El sistema le permitirá al administrador crear o eliminar las subcategorías.   4.1 El sistema muestra el formulario de creación de subcategorías.  4.2 El administrador llena los campos y guarda la subcategoría.   1. El administrador guardará los cambios y se registrará la nueva subcategoría en el sistema. | |
| **Flujo alternativo:** | 1.1 El bodeguero o el vendedor da clic en el apartado de  mercancía  1.2 El bodeguero o el vendedor despliega la barra de  categorias .  1.3 El bodeguero o el vendedor selecciona la categoría que desean consultar y se desplegaran las subcategorias  1.4 El bodeguero y el vendedor verán las categorías ya creadas para ser consultadas. | |
| **Postcondiciones** | * El administrador habrá creado o eliminado una subcategoría. * El bodeguero y vendedor podrán ver las subcategorías del calzado. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF05 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Registrar mercancía | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Administrador |
| **Secundario** | Bodeguero, Vendedor |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe permitir al administrador crear, modificar o eliminar los registros de los productos, le permitirá al bodeguero crear los registros de mercancía y le permitirá al vendedor consultar los registros. | |
| **Precondiciones:** | -Haber ingresado al sistema. | |
| **Flujo principal:** | 1. Los usuarios ingresan en el apartado de mercancía. 2. El sistema mostrará al administrador y al bodeguero una opción de nuevo registro. 3. El sistema permitirá la búsqueda de los productos registrados por medio de la barra de búsqueda o las categorías y subcategorías registradas. 4. El sistema mostrará al administrador cada producto registrado con la opción de editar o eliminar. 5. El administrador o bodeguero seleccionan la opción de nuevo registro y se abrirá un formulario para registrar el nuevo producto. 6. El Administrador o bodeguero debe completar toda la información del producto. 7. El sistema validará que todos los datos estén completos para guardar la información del producto.   6.1 Si los datos no están completos saltará una alerta notificando que se deben llenar todos los campos.   1. El sistema guarda el nuevo registro. | |
| **Flujo alternativo:** | 2.1 El sistema mostrará al bodeguero una opción de nuevo registro  4.1 El sistema mostrará al vendedor una barra de búsqueda y una opción de categorización.  4.2 El vendedor busca el producto por el nombre en la barra de búsqueda.  4.3 El sistema muestra los resultados de la búsqueda.  4.4 El vendedor despliega la categoría.  4.5 El vendedor despliega la subcategoria.  4.6 El sistema muestra el calzado registrado en la subcategoría seleccionada. | |
| **Postcondiciones:** | * El administrador habrá creado modificado consultado o eliminado un registro de producto.. * El bodeguero habrá creado un nuevo producto. * El vendedor habrá consultado el calzado requerido. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF06 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Gestionar ventas | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Administrador |
|  | **Secundario** | Vendedor. |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe permitir al administrador registrar, modificar o eliminar las ventas y debe permitir al vendedor crear una nueva venta. | |
| **Precondiciones:** | -Haber ingresado al sistema. | |
| **Flujo principal:** | 1. El administrador o vendedor acceden al campo de ventas. 2. El sistema mostrará al administrador la opción de consultar o crear venta.   2.1 El administrador selecciona crear venta.  2.2 El sistema mostrará un formulario para crear la nueva venta.  2.3 El administrador llena los campos con la información requerida.  2.4 El administrador da clic en el botón de registrar venta.  2.5 El sistema valida que la información de venta esté completa.  2.6 El sistema guarda la venta.  2.7 El sistema registra la venta en el historial de ventas.   1. El administrador selecciona la opción consultar venta. 2. El sistema mostrará todas las ventas realizadas. 3. El administrador selecciona la venta que desea consultar. 4. El sistema muestra toda la información guardada de la venta seleccionada | |
| **Flujo alternativo:** | 2.1 El sistema mostrará al vendedor la opción de crear venta  2.2 El vendedor selecciona crear venta.  2.3 El sistema mostrará un formulario para crear la nueva venta.  2.4 El vendedor llena los campos con la información requerida.  2.5 El vendedor da clic en el botón de registrar venta.  2.6 El sistema valida que la información de venta esté completa.  2.7 El sistema guarda la venta.  2.8 El sistema registra la venta en el historial de ventas. | |
| **Postcondiciones:** | * El administrador podrá consultar o crear una nueva venta. * El vendedor podrá crear una nueva venta. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF07 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Informes | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Administrador |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe generar informes de ganancias, historial de ventas, inventario. | |
| **Precondiciones:** | * Haber ingresado al sistema. | |
| **Flujo principal:** | 1. El administrador, picara el botón de informes. 2. El sistema mostrará una lista de opciones con los informes disponibles. 3. El administrador selecciona el tipo de informe que desea generar. 4. Una vez generado el informe, el sistema lo muestra al administrador en un formato descargable. 5. El administrador podrá descargarlo. | |
| **Flujo alternativo:** | * 1. El sistema le permitirá al administrador generar un informe de algún periodo de tiempo en específico.   2. Si el administrador no selecciona un periodo de tiempo el sistema generará un informe con toda información que tiene registrada. | |
| **Postcondiciones:** | * Se generará el informe requerido por el administrador. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF08 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Notificación | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Sistema |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema puede generar y enviar notificaciones al administrador sobre registro de productos, registro de ventas y comentarios de los usuarios dentro del sistema. | |
| **Precondiciones:** | * Tiene que haber un nuevo registro o un comentario. | |
| **Flujo principal:** | 1. El sistema detecta un registro de calzado, venta o comentario. 2. El sistema genera un mensaje con el registro o comentario detectado. 3. El sistema envía una notificación (mensaje en la aplicación) al administrador. 4. El administrador recibirá la notificación generada por el sistema. | |
| **Flujo alternativo:** |  | |
| **Postcondiciones:** | * La notificación es enviada al administrador correctamente. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF09 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Comentarios | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Vendedor, Bodeguero. |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe permitir al vendedor y bodeguero realizar comentarios para el administrador. | |
| **Precondiciones:** | -Haber ingresado al sistema. | |
| **Flujo principal:** | 1. El vendedor o bodeguero darán clic en el apartado de comentarios. 2. El sistema los redirigirá a una sección donde podrán escribir el comentario al administrador. 3. El vendedor o bodeguero escribirán el comentario. 4. El vendedor o bodeguero dará clic en enviar. 5. El sistema guardará el mensaje. 6. El sistema enviará el mensaje al administrador. | |
| **Flujo alternativo:** | * 1. El sistema generará un campo para poder adjuntar una foto si es necesario.   2. El vendedor o bodeguero picaran en el botón adjuntar.   3. El vendedor o bodeguero subirán la foto que desean adjuntar. | |
| **Postcondiciones:** | * El comentario será guardado y enviado al administrador. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF10 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Registrar proveedores | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Administrador |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe permitir el registro de la información de los proveedores para futuros pedidos. | |
| **Precondiciones:** | -Haber ingresado al sistema | |
| **Flujo principal:** | 1. El administrador debe ingresar en el apartado de proveedores. 2. El sistema mostrará los proveedores registrados y un apartado de nuevo proveedor. 3. El sistema mostrará un formulario para la información de los proveedores. 4. El administrador llenará estos campos con la información requerida. 5. El administrador dará clic en guardar. 6. El sistema guardará la información del proveedor en la base de datos | |
| **Flujo alternativo:** | * 1. El sistema generará una alerta si detecta que el proveedor ya fue registrado. | |
| **Postcondiciones:** | * La información del proveedor fue registrada. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF11 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Devolución o cambio | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Administrador |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe permitir el registro del calzado que será cambiado o se hará la devolución | |
| **Precondiciones:** | -Haber ingresado al sistema | |
| **Flujo principal:** | 1. El administrador deberá ingresar en el apartado de ventas. 2. El administrador deberá seleccionar devolución o ventas 3. El sistema mostrará el historial de ventas. 4. El administrador deberá seleccionar la venta que se registrara como devolución o cambio 5. El administrador selecciona si la venta será cambiada o se hará devolución. 6. El cambio o devolución serán registrados. | |
| **Flujo alternativo:** | 4.1. Al seleccionar la opción de cambio el sistema pedirá que se registre el producto que se entregará y volverá a registrar en el inventario el que fue devuelto.  4.2.Al Seleccionar la opción de devolución el sistema registrará de nuevo en el inventario el producto que fue devuelto. | |
| **Postcondiciones:** | * La devolución o cambio de la venta de calzado será registrado. | |

| **Nombre del proyecto:** | Sport 10 | |
| --- | --- | --- |
| **N de caso de uso:** | RF12 | |
| **Nombre del caso de uso:** | Pedidos | |
| **Fecha de creación:** | 11/03/2024 | |
| **Autor(es):** | Breiner Rojas, Felipe Mosquera, Iván Mateo García, Juan Martínez | |
| **Actor(es):** | **Principal** | Administrador |
| **Versión:** | 1 | |
| **Descripción:** | El sistema debe enviar una notificación al proveedor, con la información previamente registrada, sobre un nuevo pedido solicitado por el administrador | |
| **Precondiciones:** | -Haber ingresado al sistema | |
| **Flujo principal:** | 1. El administrador ingresa al apartado de proveedores. 2. El administrador selecciona la opcion de pedido 3. El sistema mostrará un formato para la solicitud de un nuevo pedido. 4. El administrador registra la información necesaria para solicitar un nuevo pedido. 5. El administrador selecciona enviar pedido. 6. El sistema guarda la información y envía un mensaje automático por correo para notificar al proveedor sobre el pedido requerido. | |
| **Flujo alternativo:** | 4.1 Si la información no está completa el sistema mostrará una mensaje de alerta al administrador para que revise la información.  4.2 El administrador completará la información y dará clic en enviar pedido. | |
| **Postcondiciones:** | * La información del proveedor fue registrada. | |